**Шаблон сюжета (ПРИМЕРНЫЙ!!!)**

**Заметки**

* Работать в обратном направлении — сначала решить как закончить сюжет, а потом думать как привести к этому.
* Взять график арки персонажа, и сразу отметить события и состояния персонажа на нем.

Базовая рутина поти без событий

Насчет событий пока не знаю

**Что если...**

Короче конец для ВСЕГО года: 1) он перешел на бюджет (нормис/умник/имеет кошка жена) 2) теперь вы живете на помойке (смэрт/бомж в переходе)

Конец для ОДНОГО семестра:

1. сдал экзы(сессия) (пошел потеть по учебе + хочет заполучить кошка жена и друзей нормальных)
2. не сдал экзы(сессия) (пошел по комнате дымооок + дружит с легендами курилки)

Конец если ТОЛЬКО месяц + coming soon:

1. входит в доверие и проникается некоторыми персонажами + развивает хорошие отношения с преподавателями
2. входит в клуб любителей пива и уже имеет 924352 долгов по учебе

Конец если ТОЛЬКО неделя + coming soon:

+- разобщался со всеми персонажами делает минимум 1 ключевой выбор, влияющий хотя бы на что-то + определяется с вектором развития себя как человека

===добавьте свои идеи

**Главный герой**

**СВЯТОСЛАВ (СЛАВА) ЕГОРОВИЧ СЕМЕНОВ**

===добавьте свои идеи

**Мир, в котором происходит действие** Наш (слон) мир 2024 год, Россия => СВО + незначительный кризис + друзья Китай

===добавьте свои идеи

**Жанр**

~~Хентай~~  Повседневность с элементами ???

===добавьте свои идеидобавьте свои идеи

**Главный герой**~~(ин)~~

===добавьте свои идеи

**Внешние особенности**

**Человек, животное или предмет:**

Животное

===добавьте свои идеи

**Какую одежду носит?**

Базовую, на усмотрение Димана (можно сделать побольше деталей)

===добавьте свои идеи

**Как двигается?**

Сделаем его неспешным, не суетливым и спокойным

===добавьте свои идеи

**Что первое замечаешь, когда видишь его на расстоянии:**

Ничего / с виду невзрачный чел в типичной одежде

===добавьте свои идеи

**Внутренние особенности**

**Что он любит делать?**

Любит ленится??? => сделаем его обычным прокрастинатором я считаю

===добавьте свои идеи

**Чего он боится?**

~~ААААААА ЖЕНЧИНА~~ Боится товарища старшего лейтенанта т.к. у него А1 (пусть решает эту проблему по ходу сюжета)

===добавьте свои идеи

**Какую эмоцию чаще всего переживает?**



===добавьте свои идеи

**Тест лифтом**

===добавьте свои идеи

**Что желает, а что должен**

**Желает:**

Выбиться в люди и перейти на бюджет

===добавьте свои идеи

**Должен:**

Учиться + решать жизненные проблемы (по типу: проблемы в семье или там надо медосмотр пройти, или бытовуха) + че там с деньгами

===добавьте свои идеи

**Препятствия**

* как таковым препятствием будет сам персонаж, а именно его мотивация (мотивацию надо подняяяяяять)===добавьте свои идеи
* Мейби его туповатость и небольшая нерешительность в общении (если он хороший^\_^) ===добавьте свои идеи
* Если он пошел по дорожке, то его скрытый плохой характер

**Арка персонажа**

либо: Обычный очередняра из села 🡪 нормис нормальный (базовый) 🡪 жесткий кент и хороший друг + хочет кошка жена 🡪 гений, миллиардер, филантроп, тони старк, легенда + имеет кошка жена

либо: Обычный очередняра из села 🡪 базовый пацан с района 🡪 скуф играющий в танки вместо учебы / уважаемый на районе человек (состоятельный третьесортный гопарь) 🡪

еще больший скуф (скуфидон, скуфище, тикток это моя жизнь) / бомж

**Сюжет**

1. Однажды…
2. Каждый день…
3. Пока в один день…
4. Из-за этого…
5. Из-за этого…
6. Из-за этого…
7. Пока в конце концов…
8. И с тех пор…

**Тема**

Ученье – свет, неучение – бомж

===добавьте свои идеи

**Акт 1 (первая неделя)**

1. Однажды…

Поступил

1. Каждый день…

Ходил на пары, знакомился с людьми и т.д.

1. Пока в один день…

Не подумал, а зачем? Можно же по пивку с корешем

**Акт 2 (первый месяц + немного последующие события)**

1. Из-за этого…

* - решил пойти по кривой дорожке

или

* - решил еще больше потеть по учебе

1. Из-за этого…

* - попал в плохую компанию
* - обрел больше проблем с родителями, учителями

или

* - попал в хорошую компанию
* -начал готовится к экзаменам
* -начал фиксить проблемы с башкой

**Акт 3 (до сессии + сессия)**

Герой меняет «хочу» на «нужно». Демонстрируем его изменение, раскрываем тему. (показываем, что он меняет «хочу учится» на «нужно учится»

* Кризис

Сессия

* Как он разрешен

Никак / с помощью друзей и подготовки

* Как герои показывают чему научились

С помощью оценок

* Главная тема/мораль

УЧИСЬ ЧЕЛ

* Арка персонажа эмоционально удовлетворена? (да/нет - почему)

1(плохая)) нет т.к. он теперь с долгом по сессии

2(хорошая)) да т.к. по сути, добивается своих целей потихоньку

**Акт 4 (второй семестр)**

Герой меняется. Теперь, когда он частично выполнил свою цель, разгружаем героя спокойной обстановкой и снова идем на круг (Акт1-Акт3), только показываем основные события (Пока в один день) с таймскипом. Демонстрируем его изменение, раскрываем тему.

1. Каждый день… (с тайм скипом)
2. Пока в один день…
3. Из-за этого…
4. Кризис
5. Как он разрешен
6. Как герои показывают, чему научились (мораль / тема те же)
7. Арка персонажа эмоционально удовлетворена?
8. Пока в конце концов…
9. И с тех пор...